

I Virer de bord

1.1 Changer d'amure bout au vent

- Se mettre au près **1**

- CDM "Paré à Virer" ... l'équipage répond "Paré"

- CDM "On Vire !"


ENSEMBLE {

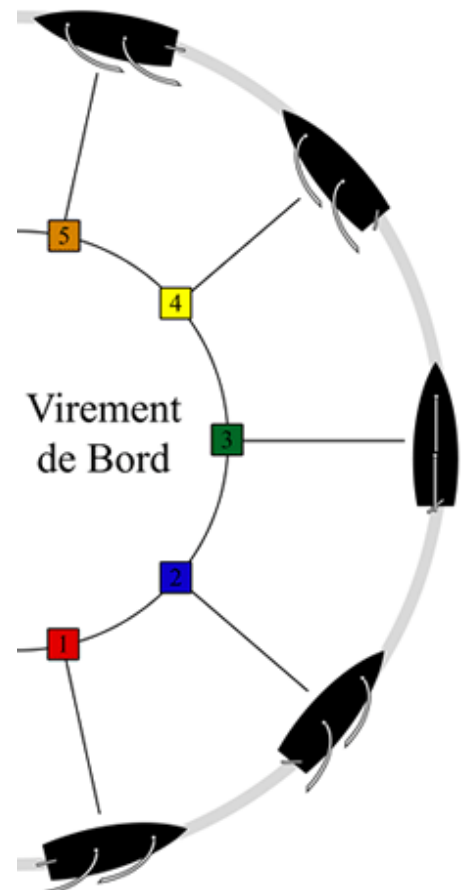
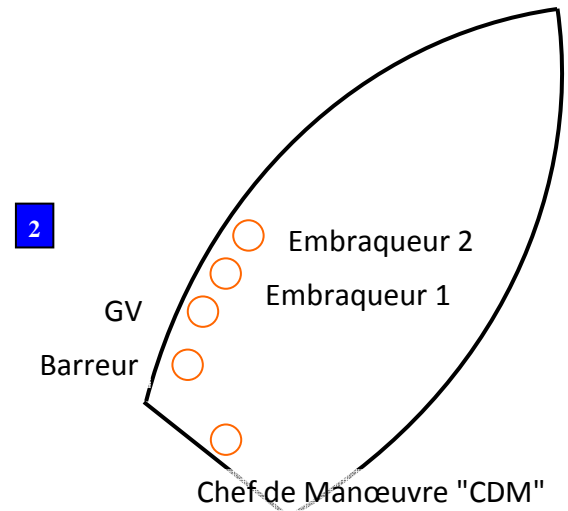
- Emb 1 : descend sous le vent, il déclenche le VDB
- GV : sur borde (chariot au vent + écoute)
- Barreur : pousse doucement sa barre (20 à 25°)
- Emb 2 : choqe la bastaque

- Bout au vent **3**

ENSEMBLE {

- Emb 1 : choqe le génois et reprend la bastaque **4**
- GV : relance (reborde le chariot et choqe l'écoute) **5**
- Emb 2 : borde le génois
- Barreur : barre droite

Le vent 



1.2 Déplacement

- 1) Embraqueur 1
- 2) Barreur
- 3) Grand Voile (écoute)
- 4) Embraqueur 2

1.3 Critères de réussite

- Un sillage propre
- Le moins de perte de vitesse
- La sortie au près
- L'embraqueur 2 n'a pas besoin de manivelle