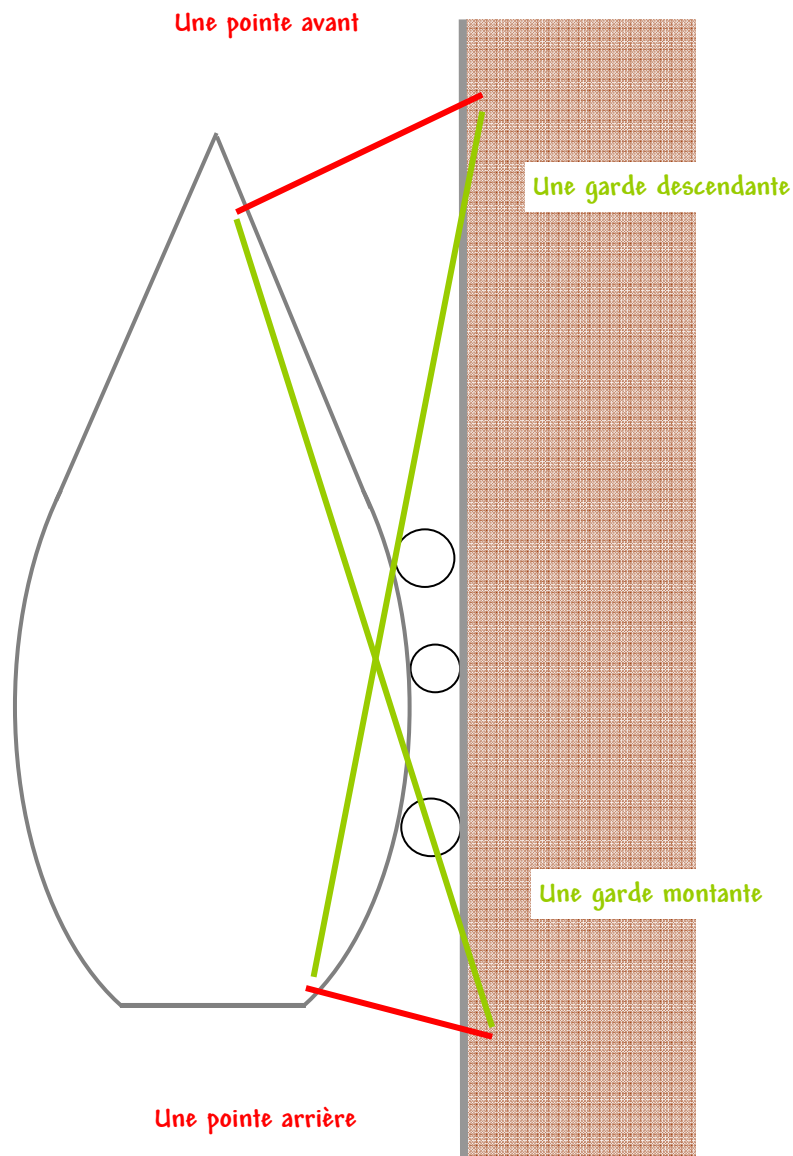


I L'amarrage



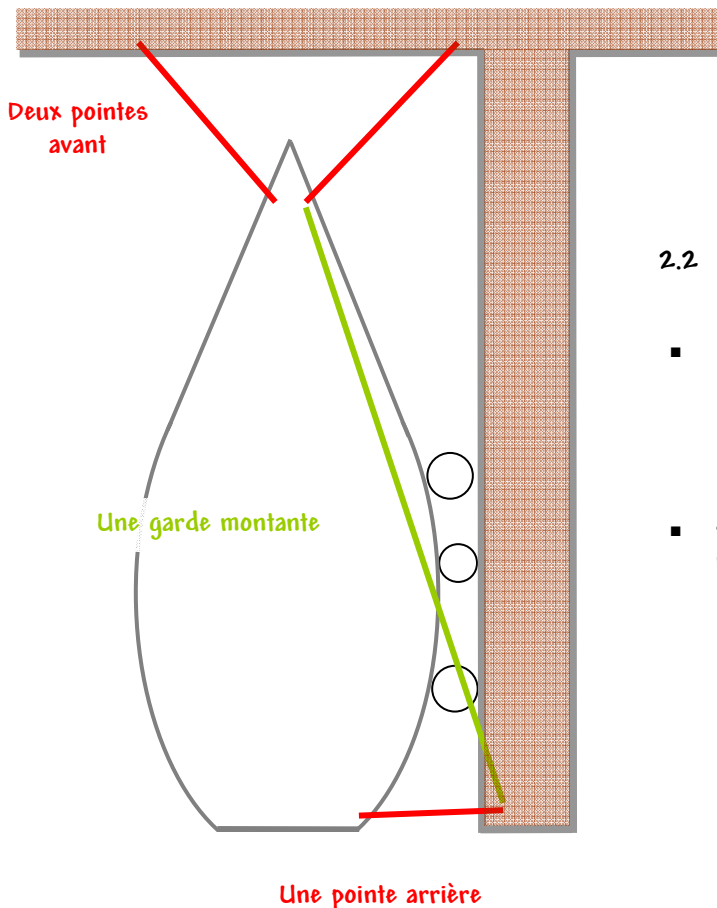
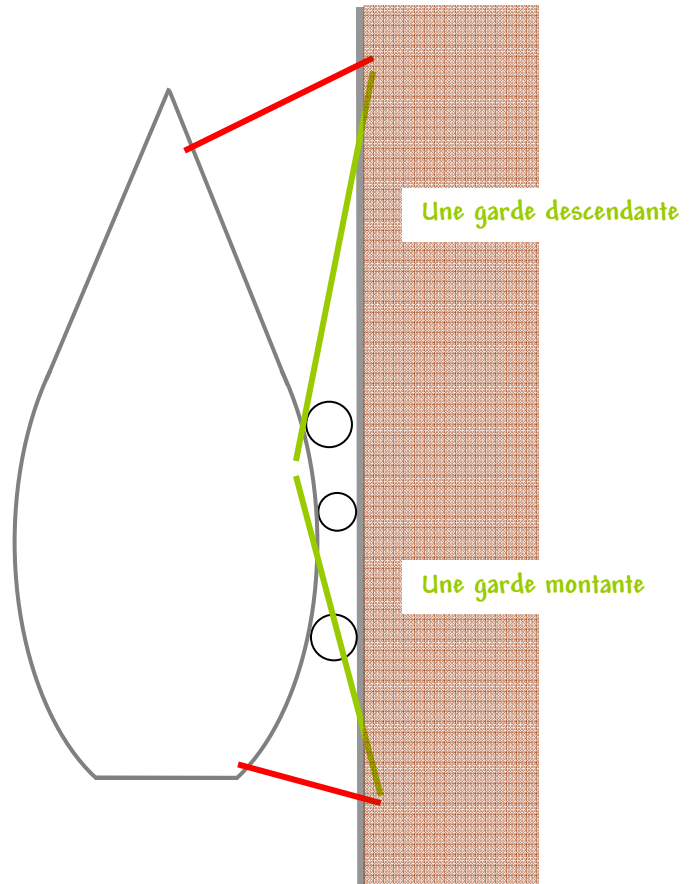
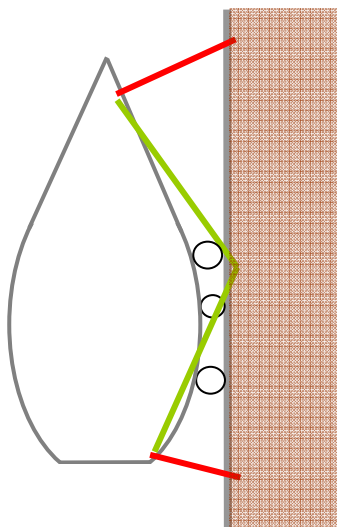
1.1 Règles de base :

- Les « pointes » plaquent le bateau contre le ponton.
- Les « gardes » empêchent le bateau d'avancer (garde montante) ou de reculer (garde descendante).
- Le bateau doit être parallèle au ponton.
- L'idéal, un petit pare-battage encadré de deux plus gros.

II Technique d'amarrage

2.1 Particularité

- Les gardes peuvent être plus courtes si le bateau possède des taquets supplémentaires (ou le ponton dispose d'une bitte d'amarrage additionnelle).

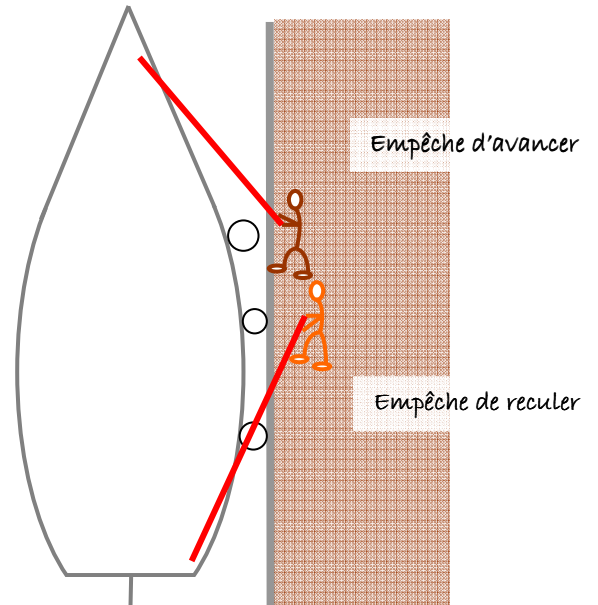


2.2 Particularités

- Les deux pointes avant empêchent le bateau de reculer, donc la garde descendante n'est pas nécessaire.
- Ses deux pointes permettent de positionner le bateau parallèle au ponton latéral.

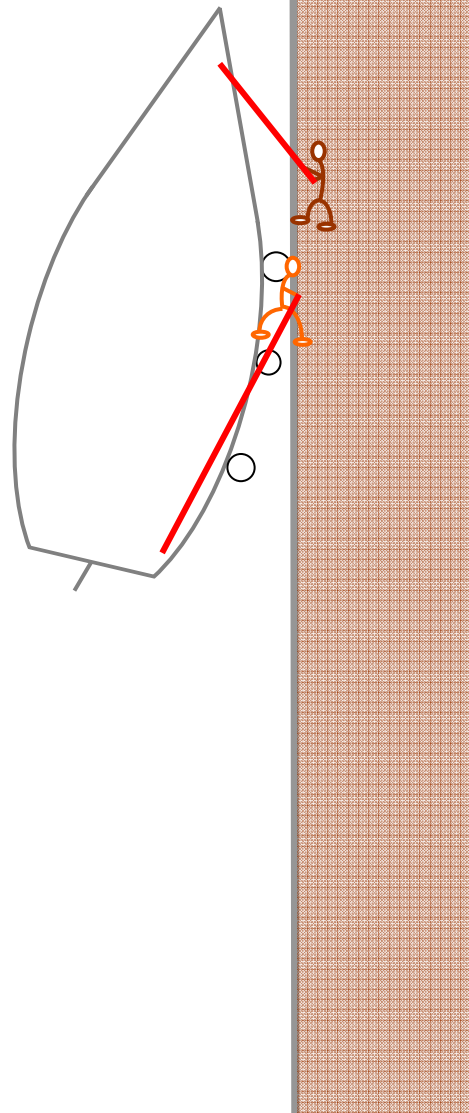
III Apponter

Stabilisation longitudinale du bateau

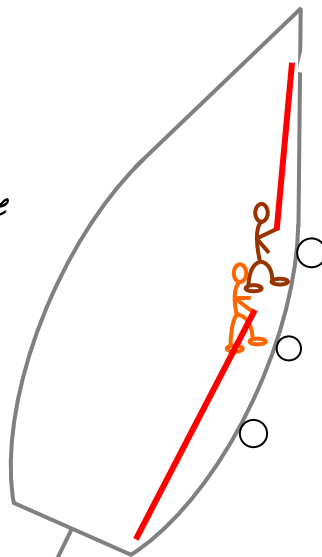


Descente des deux gardes

*(qui deviendront des pointes
si la prise au vent et le courant ne sont pas trop fort)*

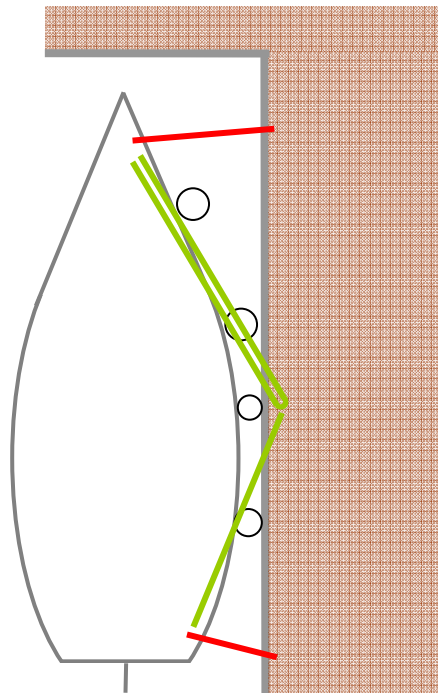


Deux équipiers prêts à descendre

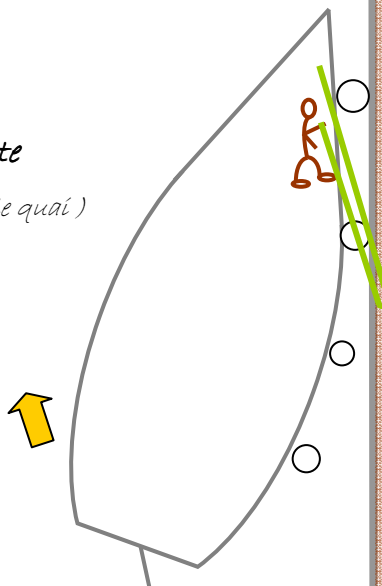


IV Départ d'un quai en marche arrière

*On rajoute un pare-battage à l'avant
(Et conserve la garde avant en double)*



*Marche avant => le bateau pivote
(L'équipier tient l'amarre pour bloquer le bateau sur le quai)*



*Marche arrière
(L'équipier récupère l'amarre)*

