

I Empanner

1.1 Changer d'amure dos au vent

- Abattre et choquer les voiles **1**

- Se mettre au vent arrière **2**

- CDM " Paré à Empanner"

ENSEMBLE {

- GV : se déplace au centre, positionne le chariot au milieu et reprend de l'écoute
- Emb 1 : se déplace sous le vent

- L'équipage répond "Paré"

- Vent arrière

- CDM " On Empanne !"

ENSEMBLE {

- Barreur : accompagne doucement à la barre
- GV : reprend de l'écoute rapidement **3** et relâche l'écoute lorsque la voile change d'amure
- Emb 2 : choque le génois lorsqu'il mollit
- Emb 1 : fait passer le génois en bordant

ENSEMBLE {

- Barreur : maintien la barre au vent arrière (nouvelle amure) **4**
- GV : règle l'écoute (la voile juste avant les barres de flèche)
- Emb 1 : règle le génois juste gonflé sans faseyer

- Barreur : reprend sa route **5**

1.2 Critères de réussite

- Un sillage propre
- Le moins de perte de vitesse
- La sortie au vent arrière
- Pas de gîte du bateau
- La bôme passe sans heurte

